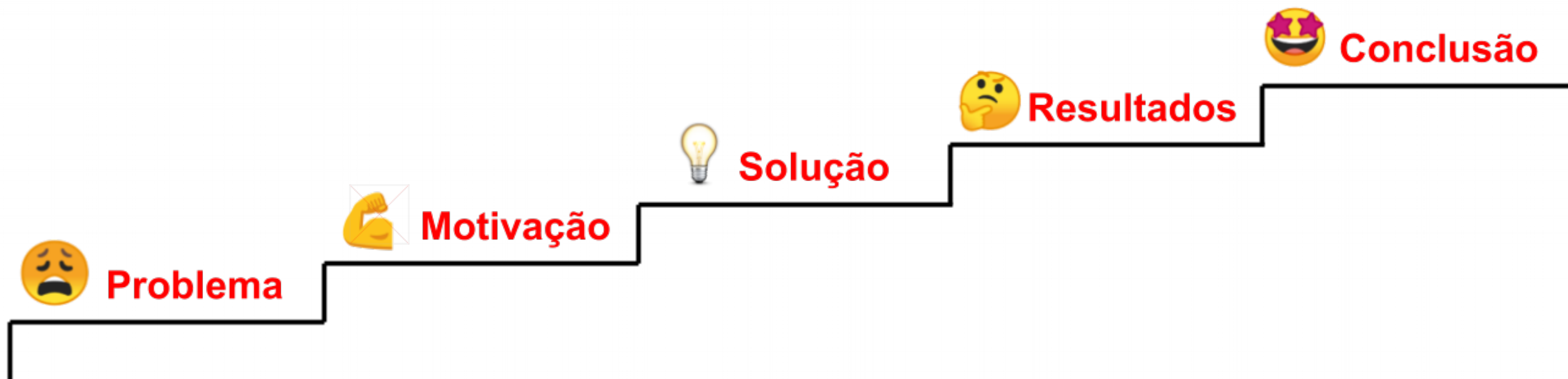


Universidade Federal do Piauí (UFPI)
Superintendência de Tecnologia da Informação (STI)
Teresina - PI - Brasil

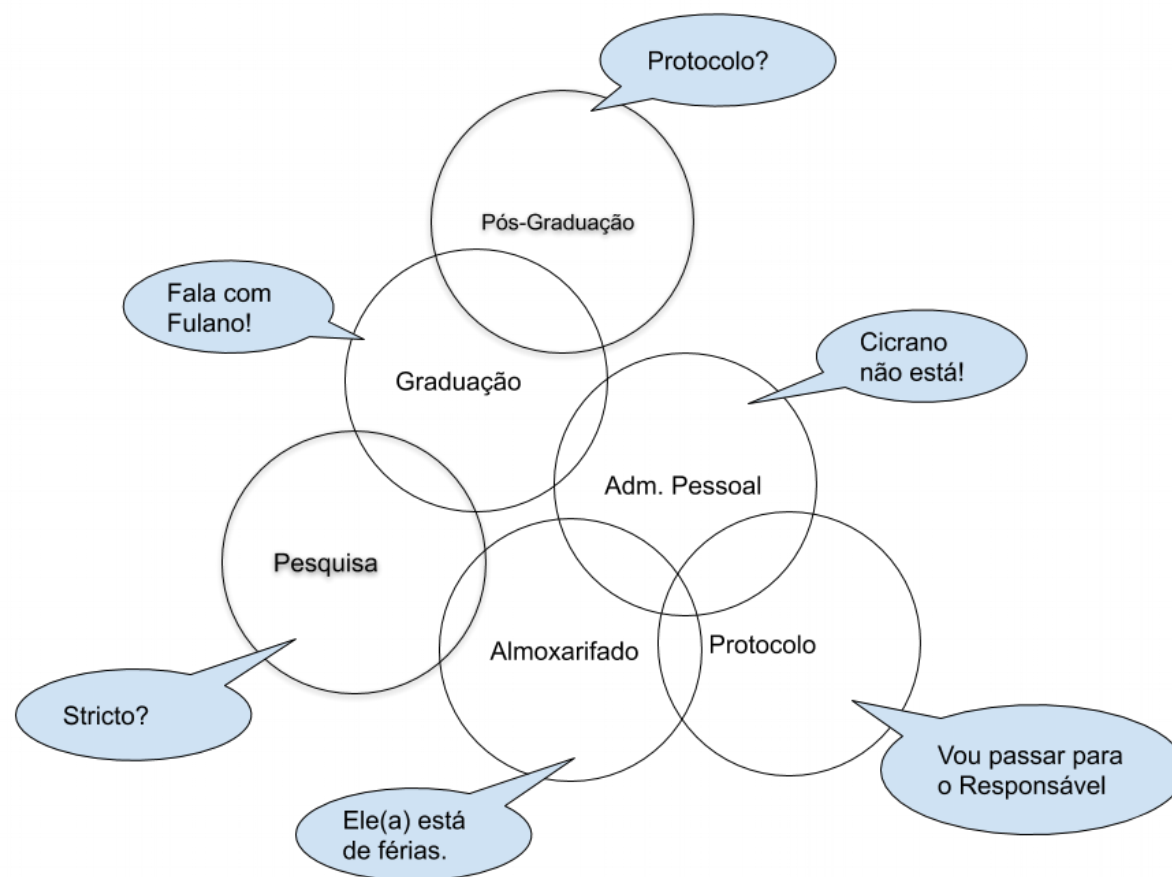
Método Push de atribuição de tarefas utilizado no desenvolvimento de software por um time autogerenciável

Danniel Rocha, Euclides Melo, Luiz Fernando, Marcos
Raniere, Matheus Souza, Taison Almeida

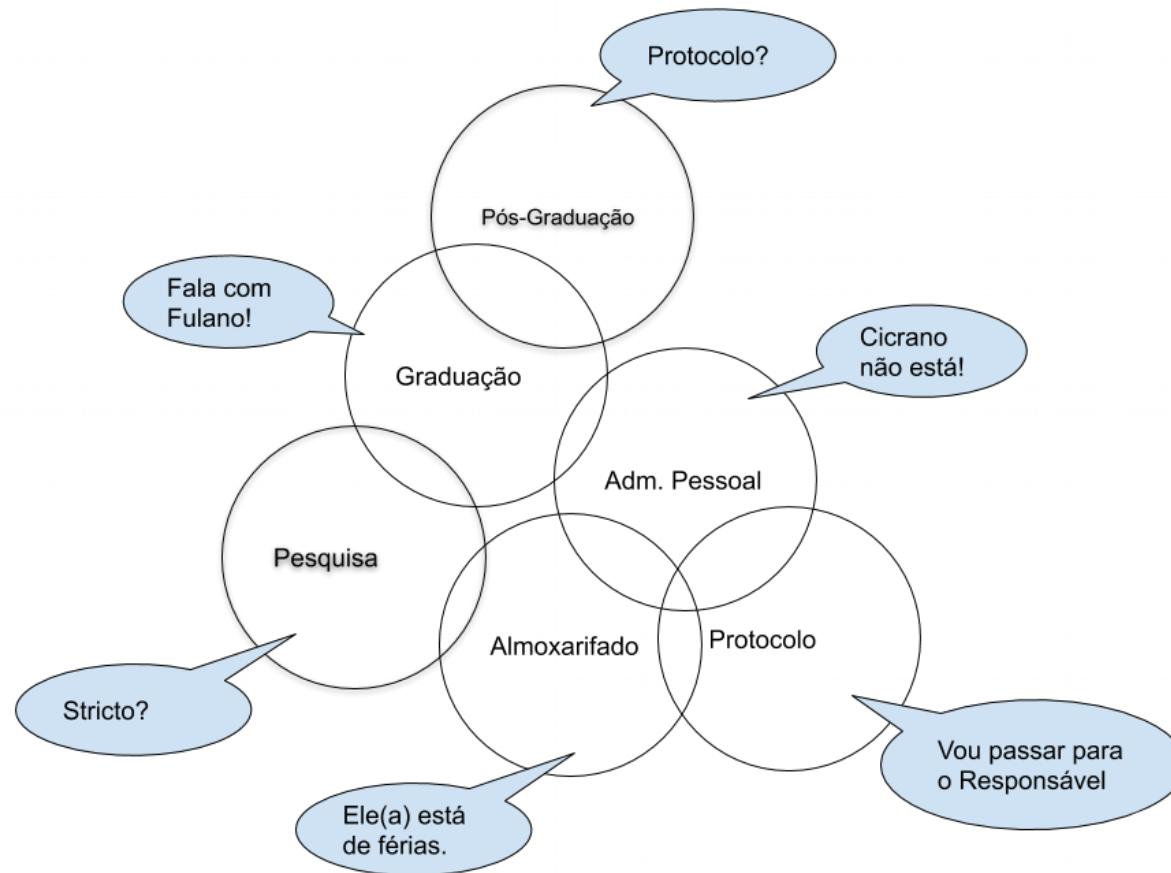
Agenda



Introdução: Problema



Introdução: Problema



ILHAS DE CONHECIMENTO:

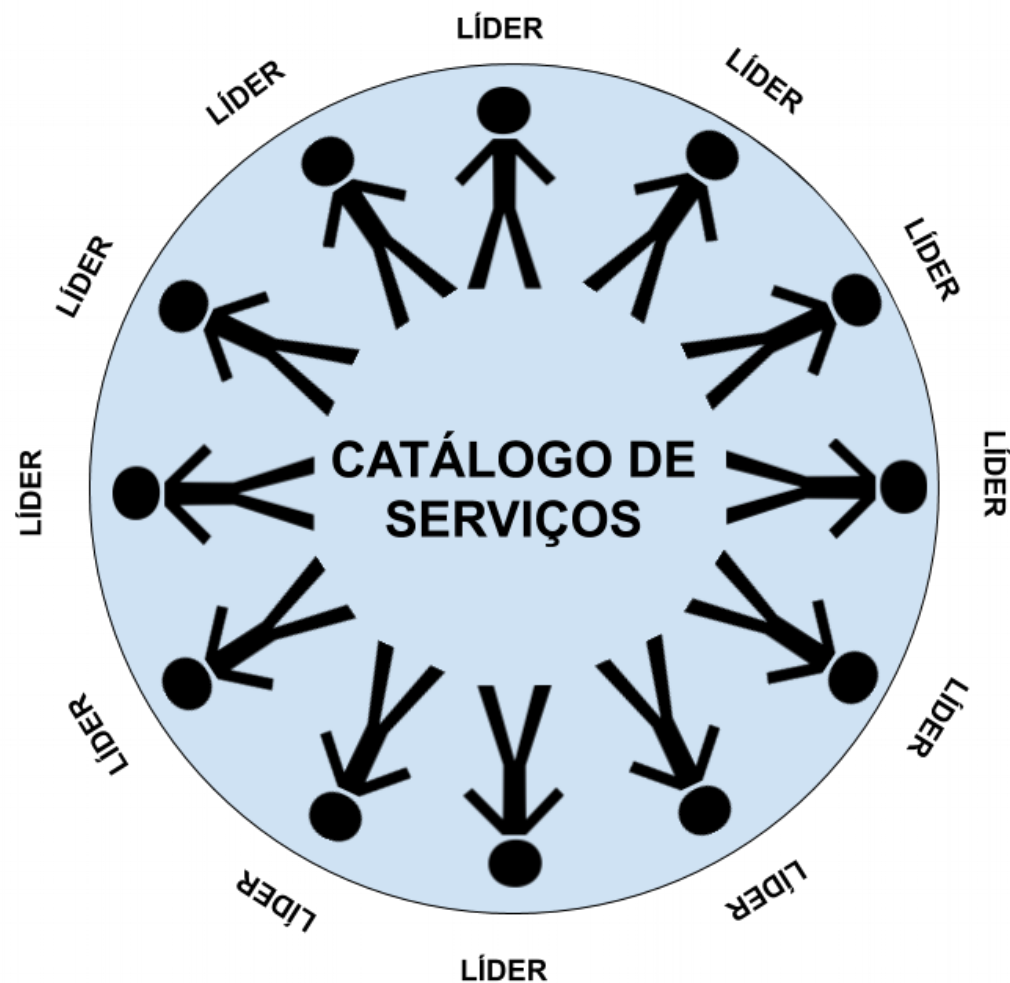
- ✗ Pouca integração/interação;
- ✗ Baixo compartilhamento do conhecimento;
- ✗ Depende de heroísmo;
- ✗ Favorece o comodismo; e
- ✗ Exige uma chefia tradicional.

Introdução: Contextualização/Motivação

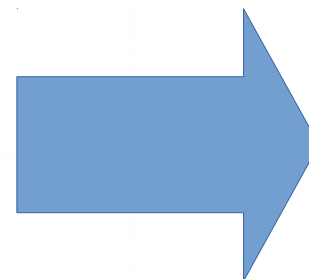
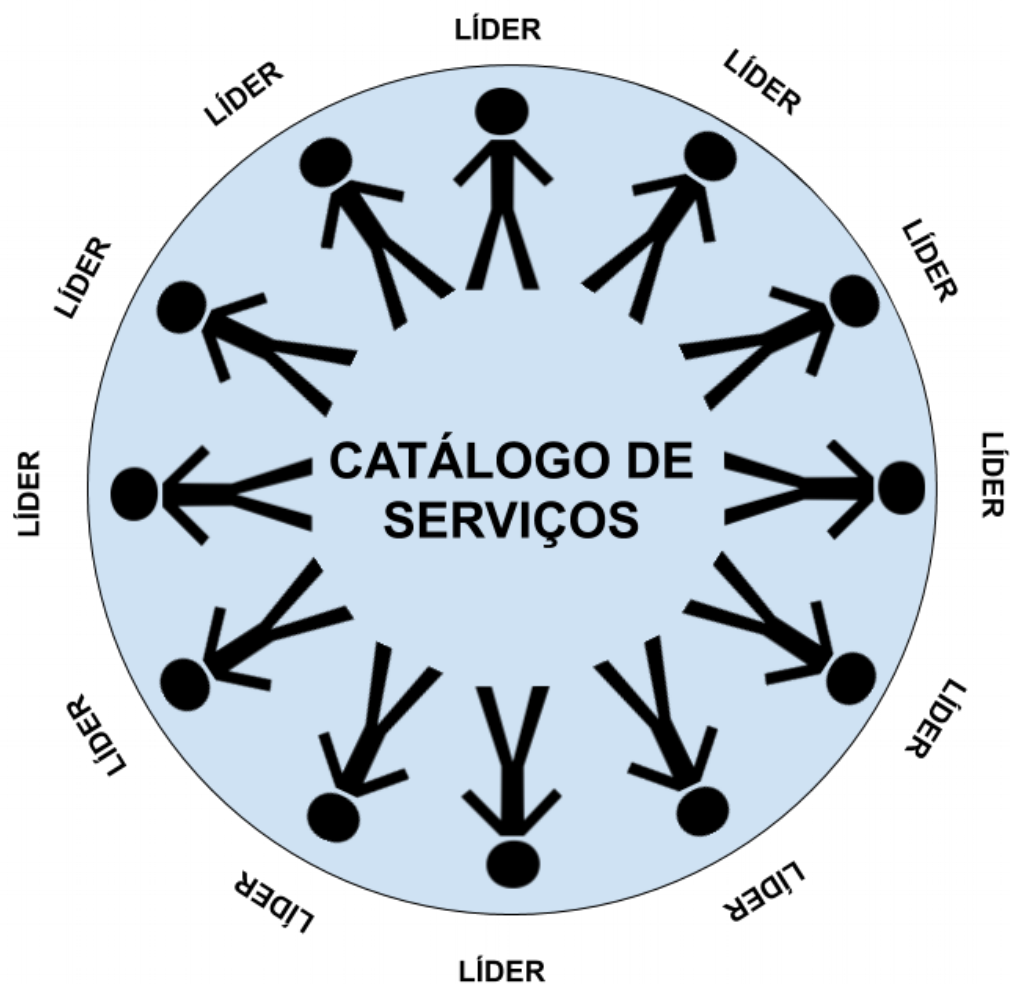


-Blanchard (2000);
-Vazquez (2010).

Introdução: Contextualização/Motivação

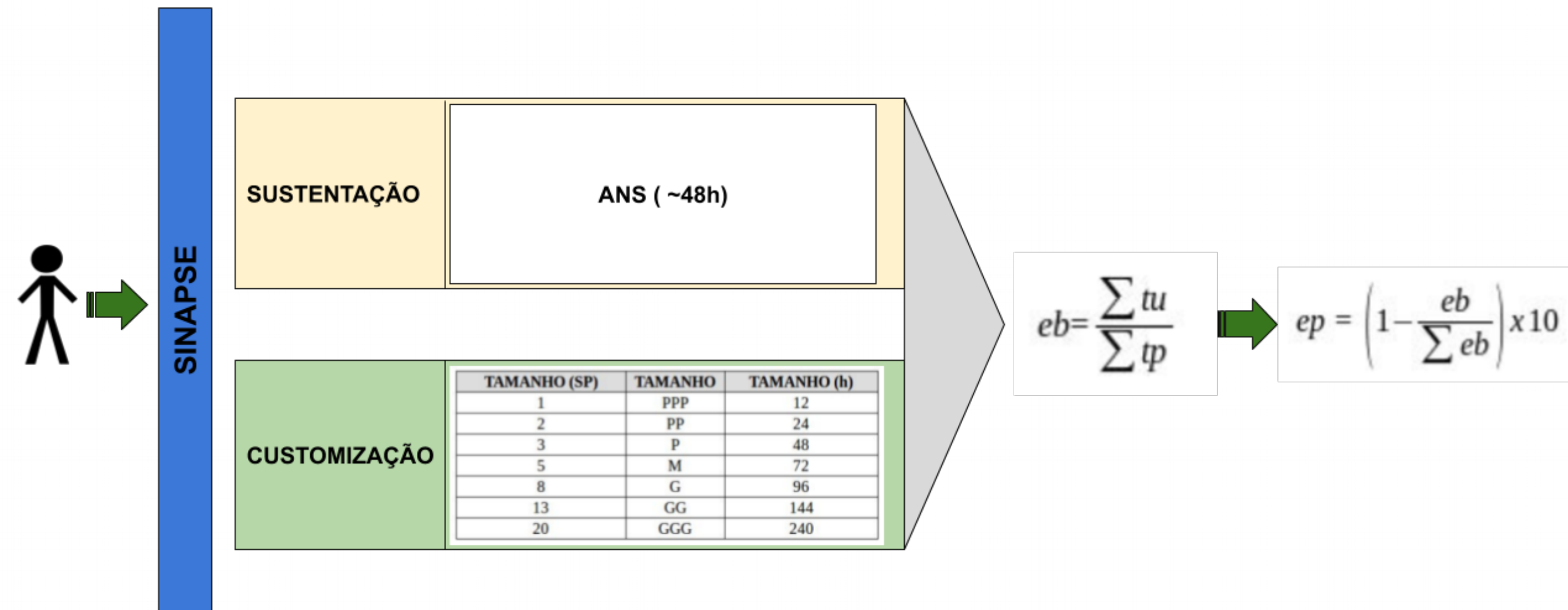


Introdução: Contextualização/Motivação

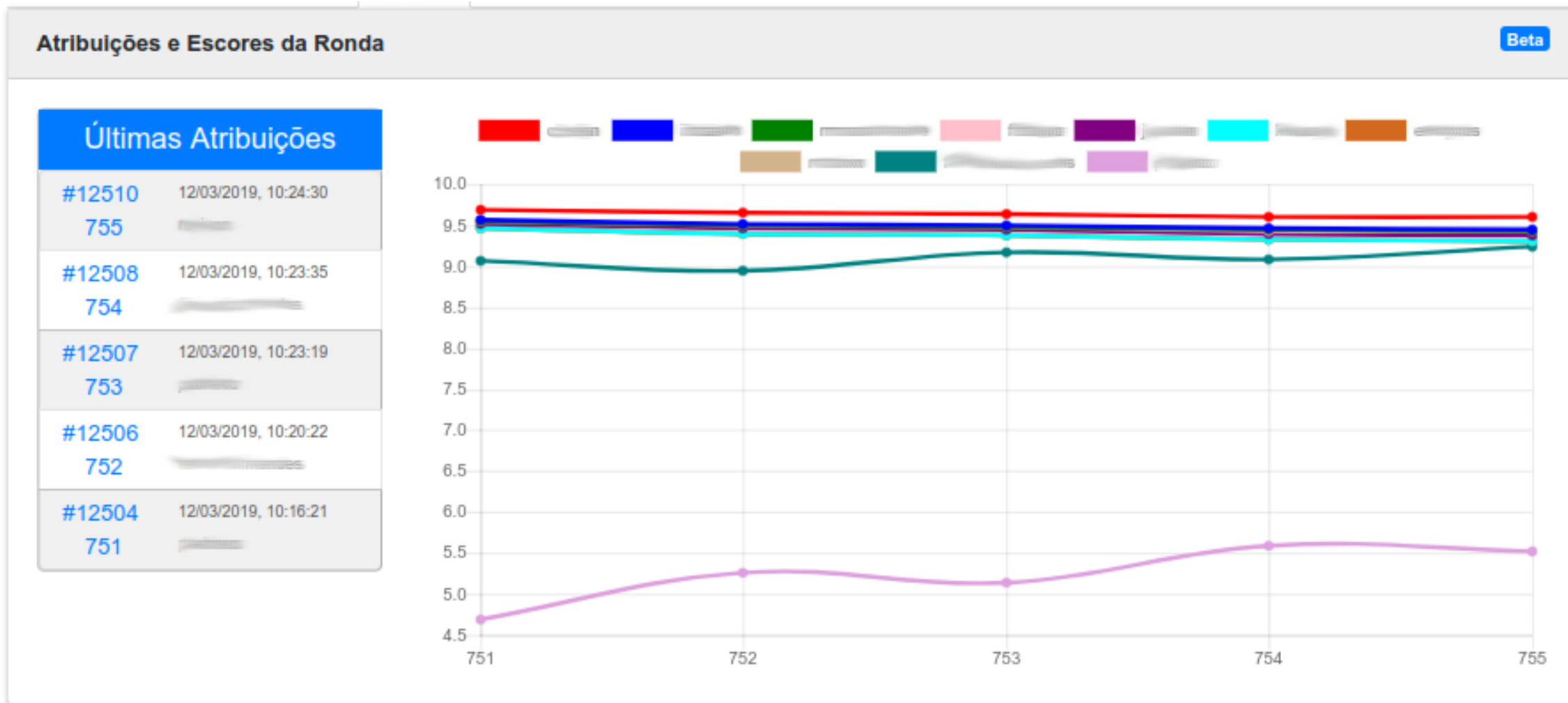


Como?

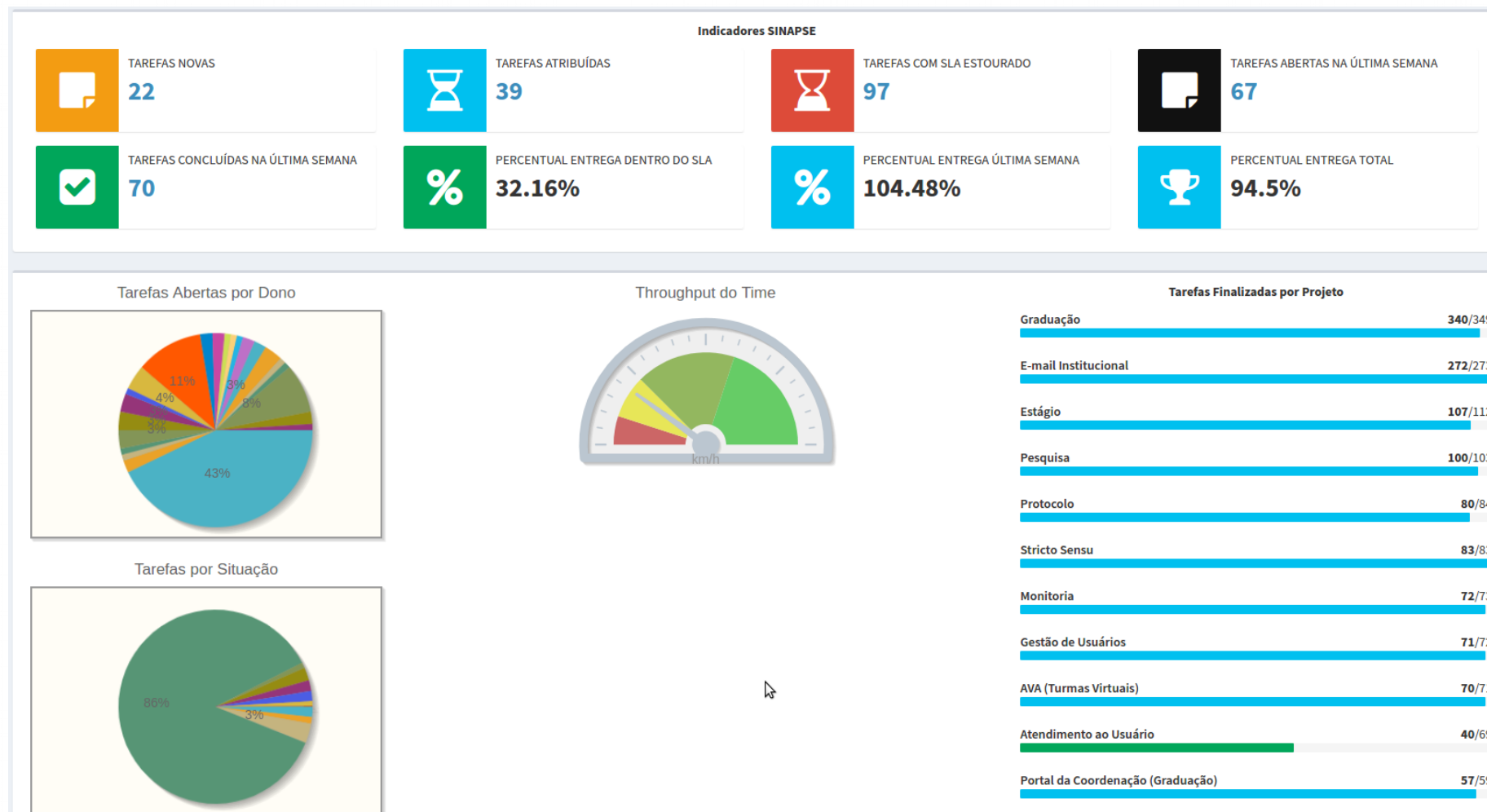
Solução: Método *Push*



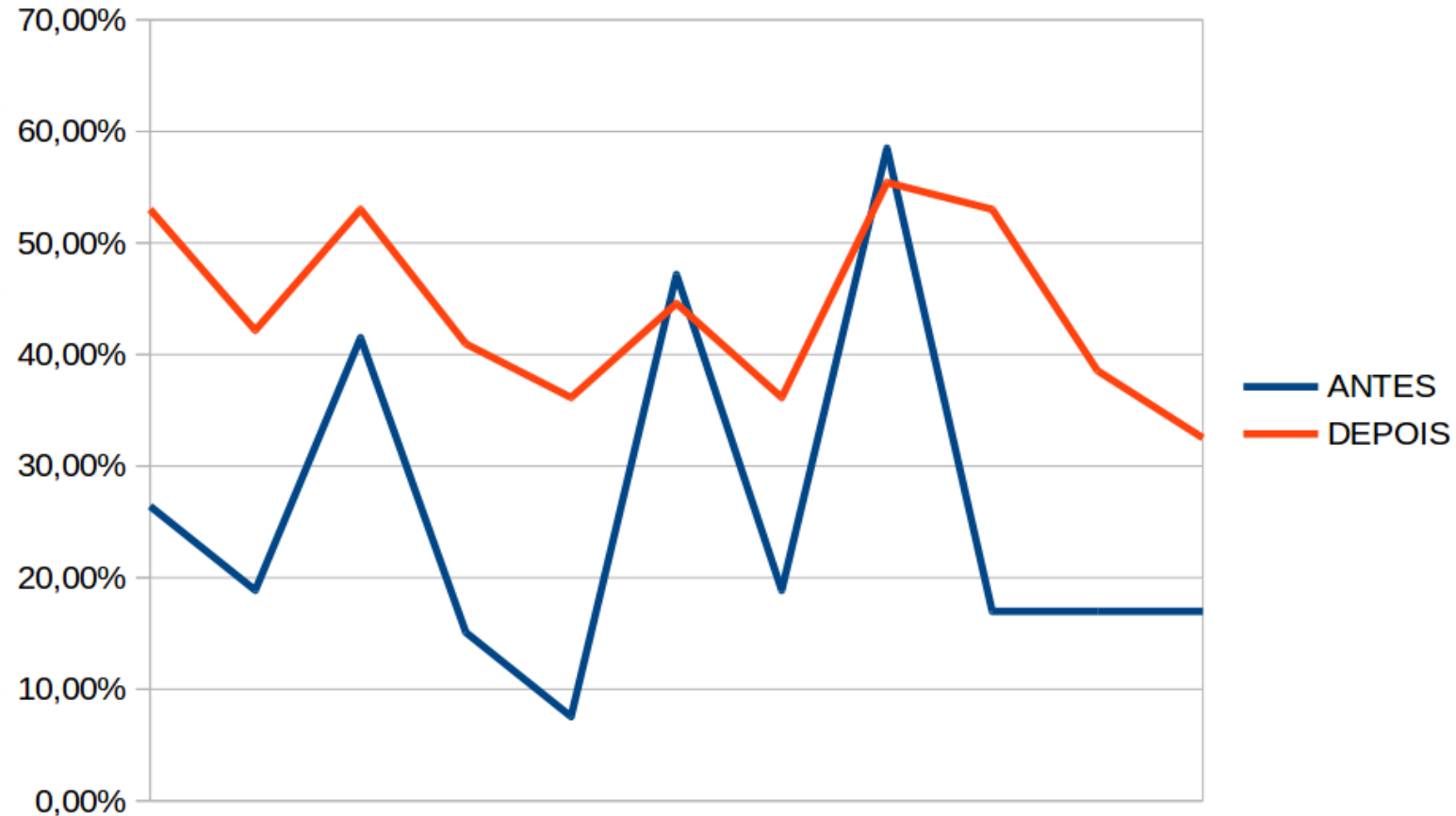
Solução: autoacompanhamento



Solução: macrogestão

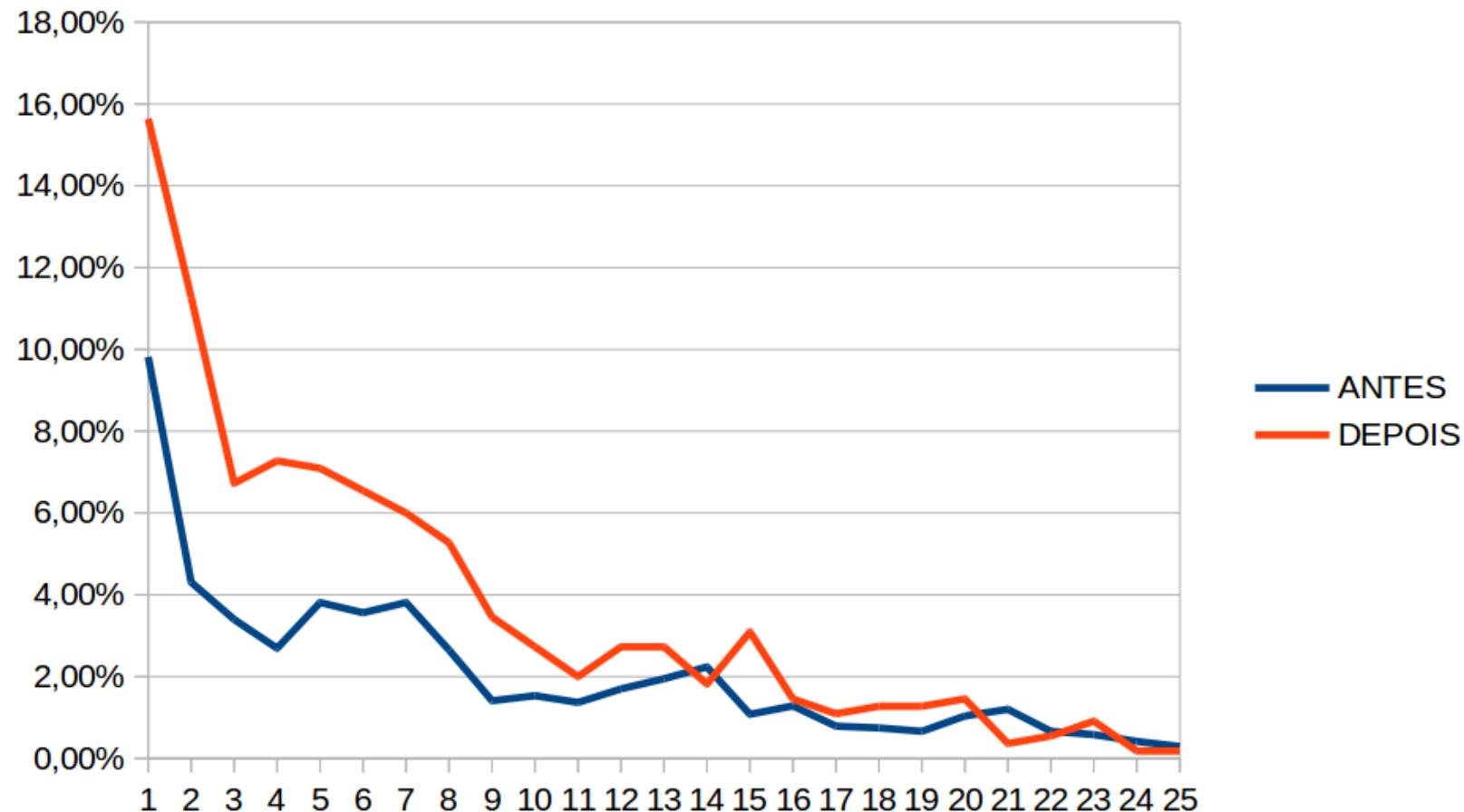


Resultados



Distribuição da atuação dos desenvolvedores em projetos distintos

Resultados



Distribuição das tarefas por quantidade de dia utilizado no seu atendimento

Conclusão

- ✓ Melhoria na integração/interação;
- ✓ Pulverização do conhecimento;
- ✓ Time sustentável;
- ✓ Estimula a autogestão; e
- ✓ “Chefia” coadjuvante.

TRABALHOS FUTUROS:



IA;



Otimização;



Gamificação.

Contato



euclydesmelo.eti.edu.br



euclydesmelo@ufpi.edu.br



euclydesmelo